

✎ Corrigé ex 3 - fiche révision espace ✎

1. (a) $\vec{AC} + \vec{AE} = \vec{AC} + \vec{CG} = \vec{AG}$

(b) $\vec{AG} \cdot \vec{BD} = (\vec{AC} + \vec{AE}) \cdot \vec{BD} = \vec{AC} \cdot \vec{BD} + \vec{AE} \cdot \vec{BD}$

- AC et BD sont les deux diagonales du carré ABCD donc les deux droites (AC) et (BD) sont perpendiculaires ; on en déduit que $\vec{AC} \cdot \vec{BD} = 0$.

- La droite (AE) est orthogonale au plan (ABD) donc orthogonale à toute droite de ce plan. Donc les vecteurs \vec{AE} et \vec{BD} sont orthogonaux ; on en déduit que $\vec{AE} \cdot \vec{BD} = 0$;

Donc $\vec{AG} \cdot \vec{BD} = 0$. On en déduit que $\vec{AG} \perp \vec{BD}$.

(c) On admet que $\vec{AG} \cdot \vec{BE} = 0$ donc $\vec{AG} \perp \vec{BE}$.

Les vecteurs \vec{BD} et \vec{BE} sont deux vecteurs directeurs du plan (BDE) ; le vecteur \vec{AG} est orthogonal à deux vecteurs directeurs du plan (BDE) donc le vecteur \vec{AG} est orthogonal au plan (BDE).

On en déduit que la droite (AG) est orthogonale au plan (BDE).

2. L'espace est muni du repère orthonormé $(A ; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$.

(a) $\vec{AG} = \vec{AC} + \vec{AE} = \vec{AB} + \vec{AD} + \vec{AE}$ donc le vecteur \vec{AG} a pour coordonnées (1 ; 1 ; 1).

D'après la question 1. c., la droite (AG) est orthogonale au plan (BDE) donc le vecteur \vec{AG} est un vecteur normal au plan (BDE).

Une équation du plan (BDE) est donc : $1(x - x_B) + 1(y - y_B) + 1(z - z_B) = 0 \iff x - 1 + y + z = 0 \iff \boxed{x + y + z = 1}$

(b) • On détermine une représentation paramétrique de la droite (AG).

Cette droite passe par le point A de coordonnées (0 ; 0 ; 0) et a pour vecteur directeur le vecteur \vec{AG} de coordonnées (1 ; 1 ; 1).

La droite (AG) a donc pour représentation paramétrique :
$$\begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = t \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}$$

• Le point K d'intersection de (AG) et (BDE) a ses coordonnées qui sont solutions du système :
$$\begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = t \\ x + y + z - 1 = 0 \end{cases}$$

On déduit de ce système que $t + t + t - 1 = 0$ donc que $t = \frac{1}{3}$.

Le point K a donc pour coordonnées $\left(\frac{1}{3} ; \frac{1}{3} ; \frac{1}{3}\right)$.

(c) On admet que l'aire, en unité d'aire, du triangle BDE est égale à $\mathcal{A} = \frac{\sqrt{3}}{2}$.

Le volume de la pyramide BDEG est donné par la formule $\mathcal{V} = \frac{1}{3} \times h \times \mathcal{A}$ où h est la hauteur de la pyramide issue de G. d'après les questions précédentes, cette hauteur h est la longueur GK.

$$GK = \sqrt{\left(\frac{1}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{1}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{1}{3} - 1\right)^2} = \sqrt{\frac{4}{9} + \frac{4}{9} + \frac{4}{9}} = \sqrt{\frac{12}{9}} = \frac{2\sqrt{3}}{3}$$

$$\text{Donc } \mathcal{V} = \frac{1}{3} \times \frac{2\sqrt{3}}{3} \times \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{1}{3}$$